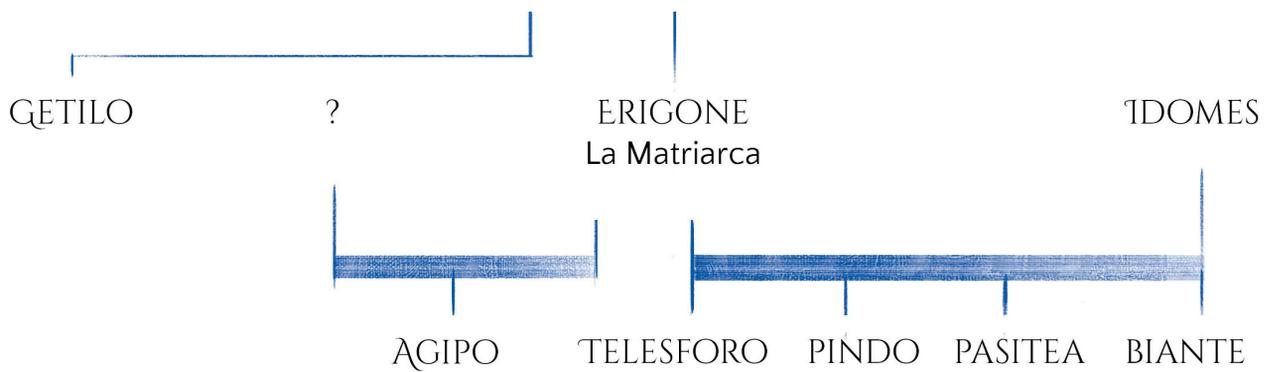




ACAMANTIDI

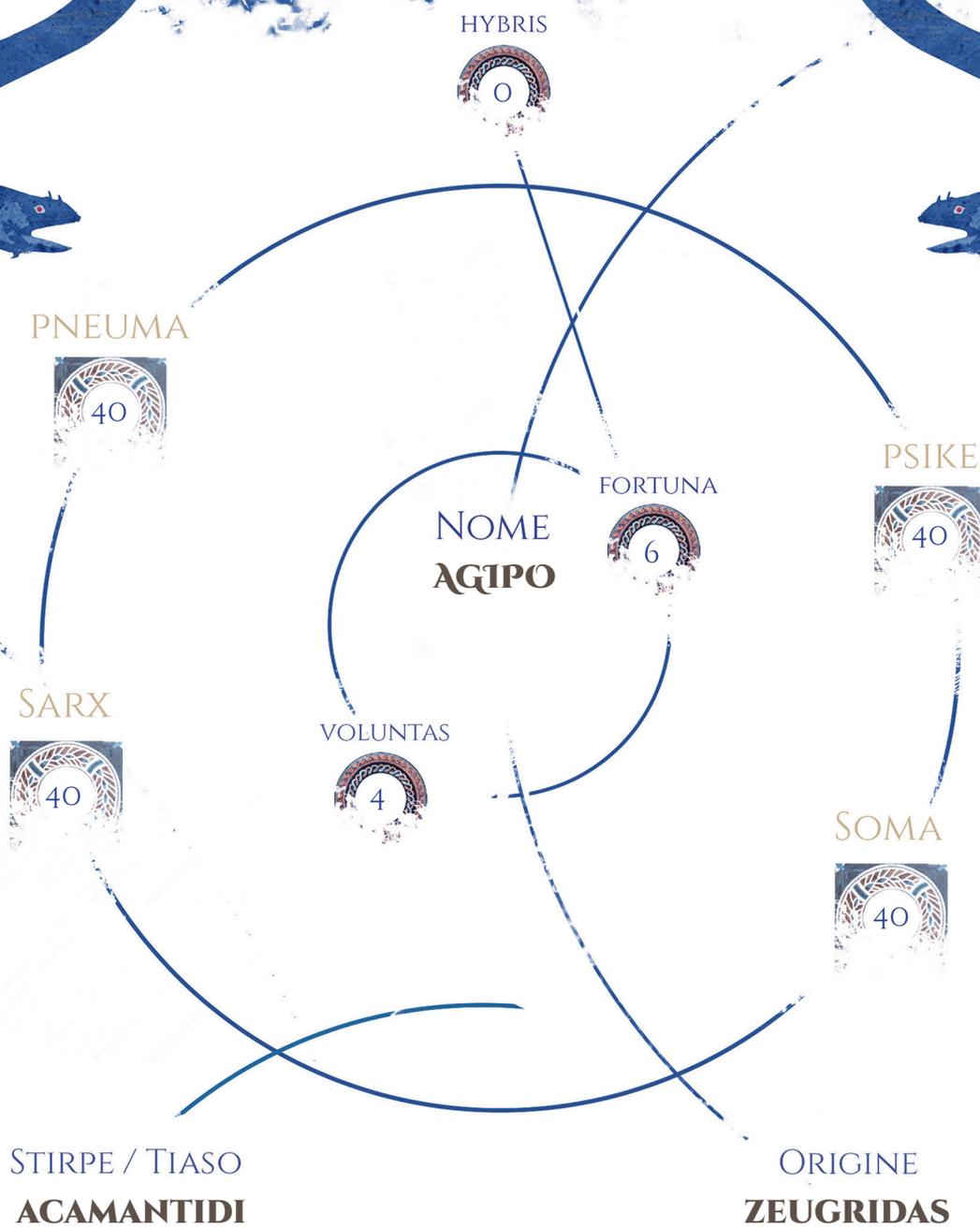


Lo stemma degli Acamantidi ricorda l'antico Paratestos della comunità Etoi che governò Beitris prima dell'Invasione Iskuzai: il Tiaso della Murena di Bronzo. Acamante fu l'ultima Ariadna della città e i suoi discendenti fondarono la Stirpe che porta il suo nome.





FRAGMENTS OF THE PAST



Malinconico: Hai un temperamento mutevole come la natura delle Dee Lunari. Potresti non sapere esattamente da dove provenga questa misteriosa tristezza, capace di riempirti la mente di cupi pensieri.

Effetti: Durante il Proemio, tira sul tuo punteggio Fortuna. In caso di fallimento, perdi 1 Punto Voluntas; inoltre non ne potrai acquisire altri fino alla fine della Scena.

Nephiogeno: Si dice che tu sia il figlio di una relazione illecita e che il tuo vero padre o la tua vera madre fossero qualcosa di più che mortali. Quale che sia la verità, senti per le nebbie, le nuvole, le acque dei fiumi e degli oceani una strana fascinazione.

Effetti: Puoi spendere 1 Punto Fortuna per influenzare questi elementi. Ad esempio, una nebbia compatta potrebbe sorgere dai fiumi, o un temporale potrebbe abbattersi durante una giornata assolata. Gli effetti non sono mai istantanei, ma si manifestano in maniera graduale.

FRAGMENTS OF THE PAST

EPITETI



latromante: Hai appreso le arti della guarigione dalle labbra dei sapienti, servendo nei Santuari dedicati a Cirta latromantis, la Guaritrice, o quelli consacrati a Terpos, il Custode del Sapere Chirurgico. Unisci alla più grande devozione per questi Immortali anche l'esperienza e lo studio del sapere medico.

Effetti: Guadagni +15 in tutti i tiri su Psike relativi alle arti mediche. Inoltre, se non possiedi più di 1 Punto Hybris, in caso di successo nel tiro di guarigione, raddoppia la quantità di punti Soma guadagnati dal paziente.

Giocatore di dadi: Ami i giochi di dadi, astragali e tutte le competizioni che pongono i mortali alla mercé del caso. Ricorda, gli Dèi proteggono chi sa rischiare con accortezza, ma puniscono chi sfida il destino.

Effetti: Guadagni +3 in tutti i tiri sul tuo punteggio Fortuna. Inoltre, una volta per Scena, puoi ritirare un qualunque tiro fallito: il nuovo risultato sostituirà il precedente.

Vincitore della Taurobolia: Hai appreso l'arte di combattere contro tori, lupi ed ogni genere di bestia nei recinti sacri dedicati agli Dèi. In particolare, hai trionfato in quel gioco sacro e terribile chiamato Taurobolia, nel quale si fronteggia un toro adulto armato solamente di un coltello o di una corta lancia.

Effetti: Guadagni +15 in tutti i tiri su Soma quando combatti contro le belve. Inoltre, al termine di una Taurobolia, tira su Pneuma; in caso di successo, guadagni 1 Punto Fortuna e 1 Punto Voluntas.

Aristocratico Etoi: Sei stato educato secondo lo stile raffinato degli Erotioi, l'antica e sofisticata aristocrazia Etoi. Puoi essere cortese, elegante, minaccioso e terribile con la stessa naturalezza. La tua voce, il tuo corpo e il tuo sguardo comandano rispetto.

Effetti: Guadagni +10 in tutti i tiri su Sarx.

FRAGMENTS OF THE PAST

GHERAS ED EQUIPAGGIAMENTO

Vesti del Tiaso della Murena di Bronzo: Abiti di taglio antico che richiamano alla memoria la sontuosa eleganza dei Regni Etoi. Un mantello di lino bianco, una cintura ornata di gemme preziose e degli stivali di cuoio.

Classe leggera

Effetti: +2 in tutti i tiri di persuasione e seduzione.

Coltello da guerra di Beitris: Un pugnale Zeugridas in bronzo di squisita fattura, tanto affilato quanto elegante.

Classe leggera Danno: 15

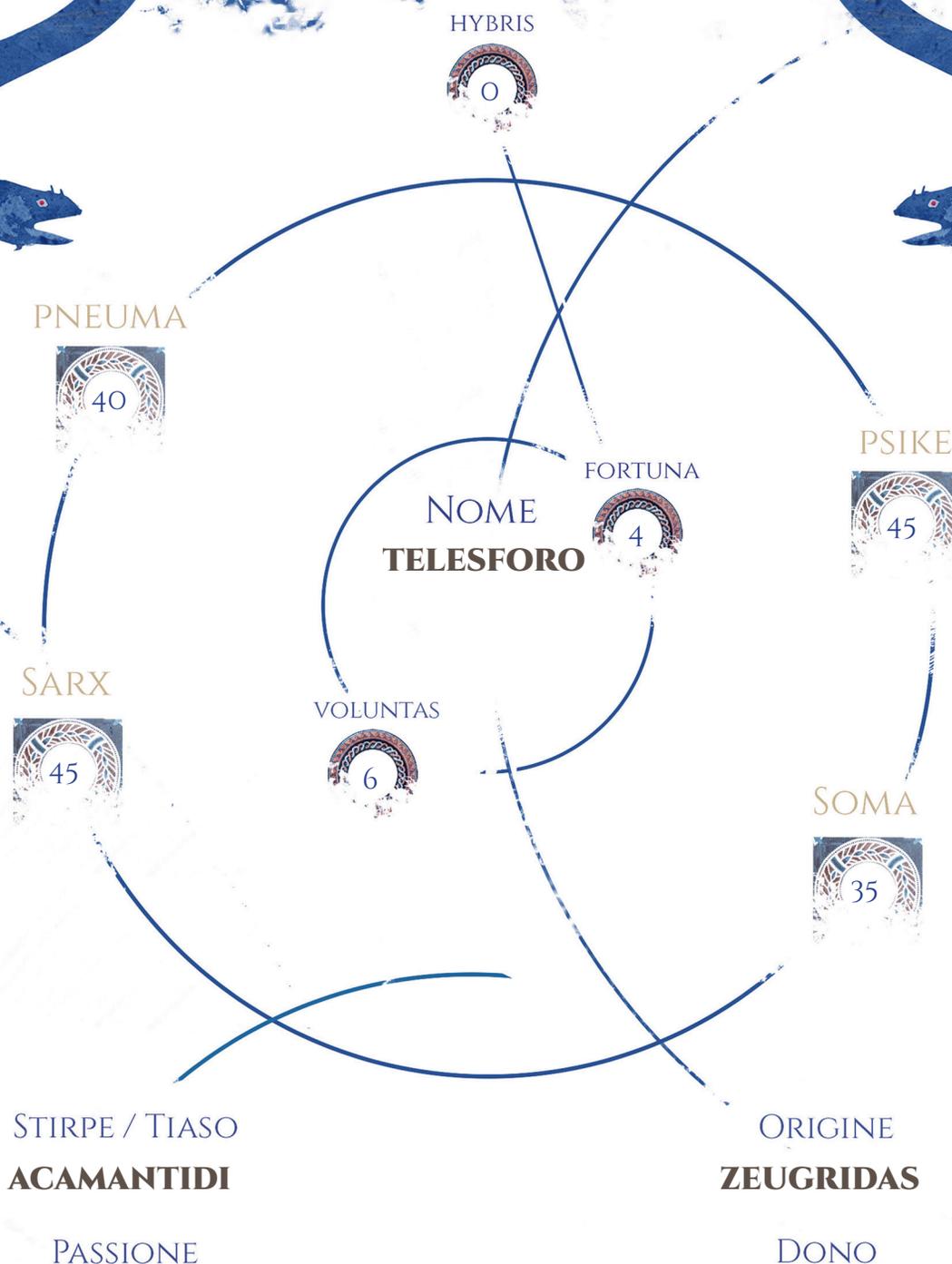
Effetti: +2 in tutti i tiri su Soma relativi al suo uso.



BENEDIZIONI, MALEDIZIONI ED EFFETTI TEMPORANEI



FRAGMENTS OF THE PAST



Tormentato dall'Invidia: Sei corroso dall'invidia; confronti i tuoi meriti, le tue sventure e fortune con quelle degli altri, covando disprezzo e rancore. I poeti dicono non vi sia tormento più doloroso di questo.

Effetti: Ogniquale volta sei testimone della buona fortuna, delle qualità o dei meriti di qualcuno, tira su Psike; in caso di fallimento perdi 2 Punti Voluntas.

Glaucope: I tuoi occhi, grandi e luccicanti, ti sono valsi l'Epiteto di Glaucope, ovvero "Dagli-Occhi-Luminosi". Hai una vista insolitamente acuta, capace di catturare i più minuti dettagli perfino al crepuscolo. Puoi applicare la tua straordinaria sensibilità anche per sondare gli altrui pensieri e per decifrarne i più riposti segreti.

Effetti: Guadagni +20 in tutti i tiri su Pneuma, eccettuati quelli relativi ai riti sacri. Inoltre, chi cercasse di ingannarti subirebbe un malus di -10 in tutti i tiri relativi.

FRAGMENTS OF THE PAST

EPITETI



Arciere Etoi: Sei stato addestrato all'elegante tecnica dell'arcieria Etoi, uno stile di tiro che impiega piccoli e forti archi, spesso ricavati dalle corna degli Ibex di montagna o di altri animali. L'enfasi della tecnica è posta sulla precisione, la coordinazione e l'attento controllo del respiro.

Effetti: Tira su Pneuma al posto di Soma per utilizzare l'arco. Inoltre, ogni punto Voluntas speso nel tiro ti permette di guadagnare +15, anziché +10.

Tenace: Sei abituato a sopportare i rovesci della Fortuna e ad affidarti alla tua volontà fiera e indomabile.

Effetti: Quando spendi o perdi 1 o più Punti Voluntas, tira su Pneuma. In caso di successo, guadagni 1 Punto Voluntas.

A atleta Iskuzai: Come da usanza tra molti Iskuzai, sei avvezzo all'esercizio fisico per prepararti alla guerra o per competere nei Giochi Sacri.

Effetti: Guadagni +10 in tutti i tiri su Soma.

Scriba: Pochi sono coloro che conoscono il segreto delle lettere: la frequentazione della lingua scritta e dei suoi misteri è riservata agli eruditi. Hai studiato i numeri, gli alfabeti e i geroglifici di molti popoli, sai scrivere ed eseguire complessi calcoli geometrici e matematici.

Effetti: Aumenta Psike o Pneuma di 5. Inoltre, quando vieni a contatto con una nuova lingua, tira su Psike: in caso di successo, sai esprimerti in quell'idioma, avendolo appreso durante i tuoi studi.

FRAGMENTS OF THE PAST

GHERAS ED EQUIPAGGIAMENTO

Vesti del Tiaso della Murena di Bronzo: Abiti di taglio antico che richiamano alla memoria la sontuosa eleganza dei Regni Etoi. Un mantello di lino bianco, una cintura ornata di gemme preziose e degli stivali di cuoio.

Classe leggera

Effetti: +2 in tutti i tiri di persuasione e seduzione.

Arco Etoi di corno: Un arco leggero ricavato dalle corna di ibex, dipinte con motivi vegetali verdi e rossi.

Classe leggera Danno: 25

Effetti: -

Anello del reggente: Ti cinge il dito un vecchio anello d'oro della Fratria: un segno concreto del tuo potere. L'oggetto è ornato dallo stemma di famiglia accompagnato dal simbolo di una spiga di grano.

Classe leggera

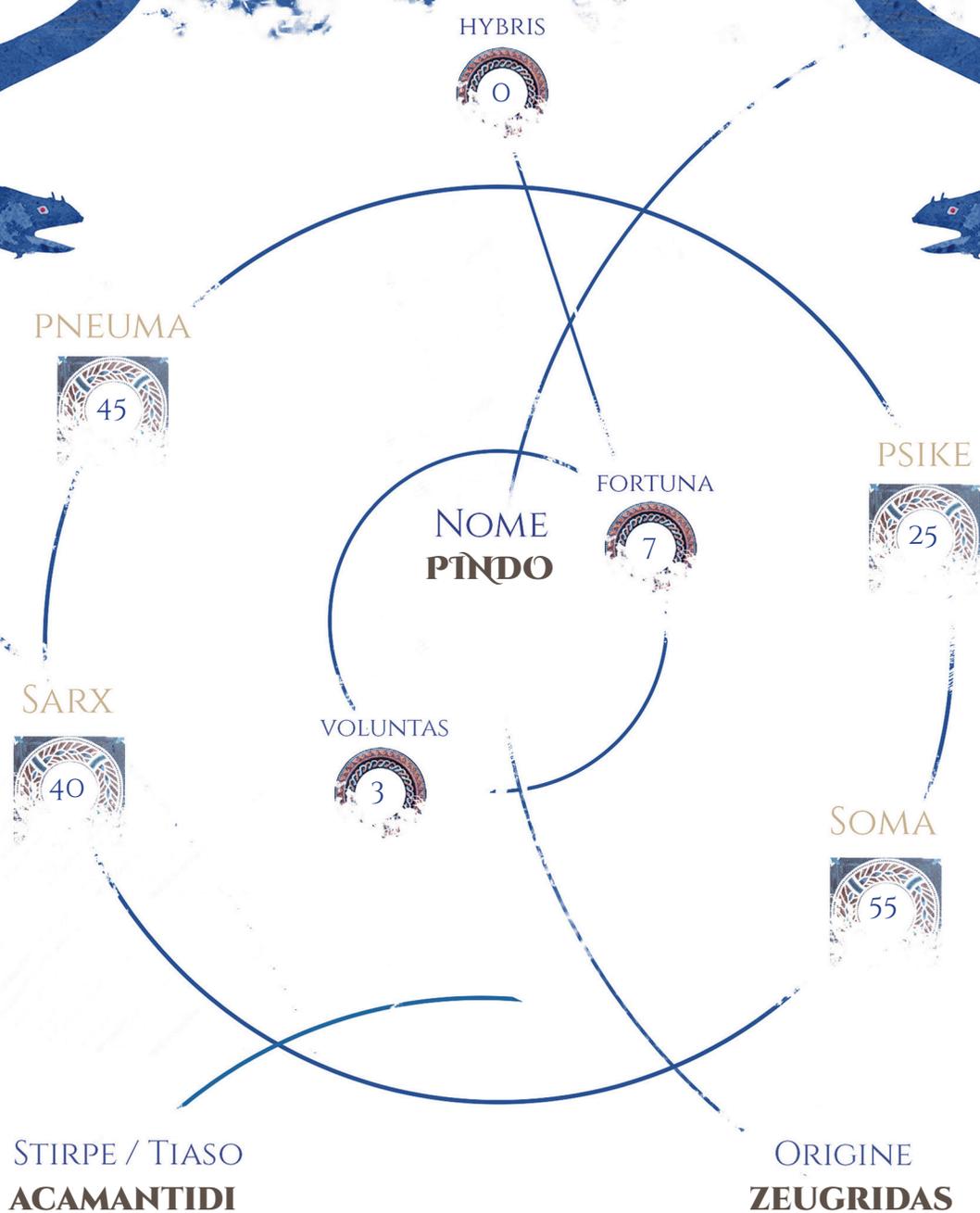
Effetti: +5 in tutti i tiri su Sarx che coinvolgono i membri della Fratria: [Acamantidi].

BENEDIZIONI, MALEDIZIONI ED EFFETTI TEMPORANEI





FRAGMENTS OF THE PAST



Posseduto dalla Follia: Perché Il Fato ti ha maledetto con visioni e voci terribili? O forse sono gli Dèi a sussurrare nella tua mente segreti troppo grandi per la mente umana?

Effetti: Durante il Proemio, tira sul tuo punteggio Fortuna. In caso di fallimento, fino alla fine della Scena, sarai afflitto da allucinazioni e visioni, inoltre subirai un malus di -15 a tutti i tiri su Pneuma e Psike.

Aedo: Le due Lune ti hanno donato l'ispirazione poetica. Le Dee ti sussurrano versi e ritmi incantevoli, riempiendo la tua mente di molte meravigliose conoscenze circa i fatti della storia umana, gli antichi miti e i segreti del Regno dei Delfini.

Effetti: Durante il Proemio, tira sul tuo punteggio Fortuna. In caso di successo, puoi tirare su Pneuma in ogni tiro relativo al canto, in ogni esibizione musicale e perfino in ogni tiro di conoscenza, fino alla fine della Scena. Inoltre, per ciascuno di questi tiri guadagni un bonus di +20.

FRAGMENTS OF THE PAST

EPITETI



Gigante: Sovrasti gli astanti, il tuo fisico possiede naturalmente forza vigorosa e resistenza straordinaria.

Effetti: Aumenta Soma di 5. Inoltre, la tua statura e i tuoi muscoli sono spesso sufficienti a dissuadere gli aggressor; guadagni +5 in tutti i tiri sugli Attributi per intimidire.

Coreuta: Ami la danza, la musica e il canto. Puoi esibirti nelle danze guerriere, conosci i più cupi lamenti funebri e i ritmi più seducenti. Nulla desideri quanto il lampo di meraviglia nello sguardo degli spettatori!

Effetti: Guadagni +15 in tutti i tiri sugli Attributi relativi alle esibizioni di danza, musica e canto. Al termine dell'esecuzione, tira su Sarx per determinare quanto prodigiosa sia stata la tua esibizione: in caso di successo, guadagni 1 Punto Voluntas.

Atleta Iskuzai: Come da usanza tra molti Iskuzai, sei avvezzo all'esercizio fisico per prepararti alla guerra o per competere nei Giochi Sacri.

Effetti: Guadagni +10 in tutti i tiri su Soma.

Oplita Iskuzai: Sei stato addestrato a combattere nella rinomata falange. L'appartenza al reggimento è spesso riservata agli uomini delle famiglie aristocratiche, come a Mindos, o privilegio di tutti i cittadini, come nella bellicosa Iapitos. La tua vita è stata scandita dalla marcia, dall'affilato profilo delle lance e dal peso dell'ampio scudo di bronzo chiamato oplon.

Effetti: Quando impugni uno scudo di classe pesante e una lancia, guadagni +10 in tutti i tiri su Soma. Inoltre puoi parare un attacco addizionale per scambio; ad esempio, ciò può esserti di aiuto per far fronte a molteplici avversari o per proteggere un compagno che ti sia accanto, ma non ti consente di ritirare un tiro per una parata fallita.

FRAGMENTS OF THE PAST

GHERAS ED EQUIPAGGIAMENTO

Coltello da guerra di Beitris: *Un pugnale Zeugridas in bronzo di squisita fattura, tanto affilato quanto elegante.*

Classe leggera Danno: 15

Effetti: +2 in tutti i tiri su Soma relativi al suo uso.

Pantherion: *Un elmo di bronzo decorato con una figura felina, è il simbolo dell'aristocrazia guerriera Iskuzai, realizzato per coloro che combattono nella falange.*

Classe pesante Protezione: 30

Effetti: +2 in tutti i tiri di Intimidazione su tutti gli Attributi.

Lira-Antilope Etoi: *Uno strumento musicale di legno, con parti in guscio di tartaruga, tendini di toro e corna di antilope.*

Classe leggera

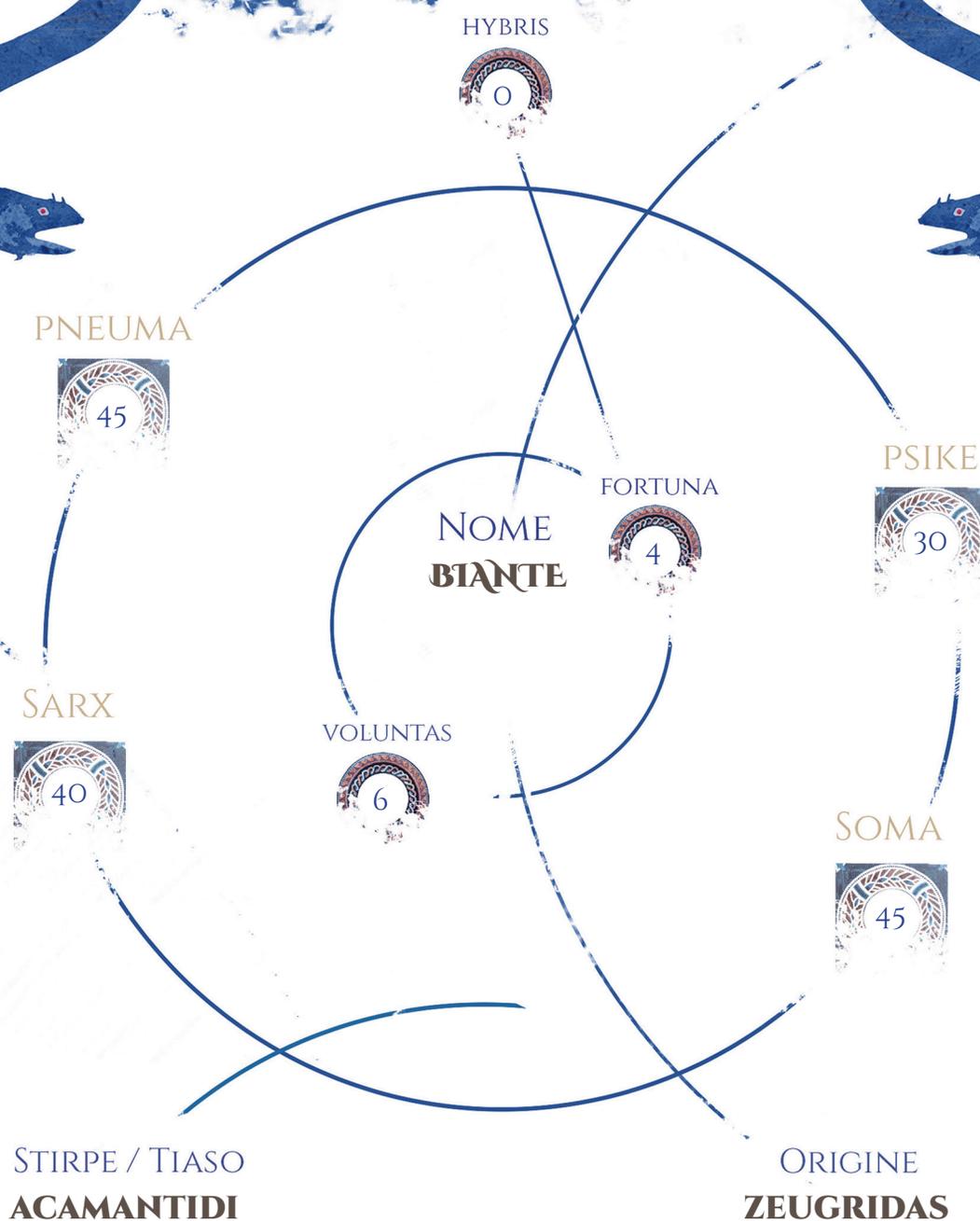
Effetti: +2 in tutti i tiri relativi al suo uso.



BENEDIZIONI, MALEDIZIONI ED EFFETTI TEMPORANEI



FRAGMENTS OF THE PAST



PASSIONE

Arso dalla Furia: L'ira può consumarti come una fiamma brucia il legno secco. Quando sei accecato dalla rabbia, puoi fare e dire cose terribili.

Effetti: Piccoli gesti sconsiderati possono renderti furioso. Quando ti senti offeso, tira su Psike; in caso di fallimento, devi dare sfogo alla tua inclinazione o spendere 2 Punti Voluntas per controllarti.

DONO

Custode del Talismano: Possiedi un antico Talismano, protagonista di miti e storie meravigliose: il suo valore è inestimabile. Le tue imprese sono parte dei racconti fantastici che si narrano sul conto di questo prodigioso Gheras.

Effetti: Finché mantieni possesso del Talismano, guadagni +5 in tutti i tiri di seduzione ed intimidazione. [Egida degli Acamantidi]

FRAGMENTS OF THE PAST

EPITETI



Statuario: Il tuo fisico è plasmato da un esercizio costante. Sei simile alle statue che ornano i templi, i tuoi movimenti sono eleganti, i muscoli tesi e flessuosi come quelli di una pantera.

Effetti: Tira su Soma, anziché su Sarx, per sedurre e intimidire.

Atleta Iskuzai: Come da usanza tra molti Iskuzai, sei avvezzo all'esercizio fisico per prepararti alla guerra o per competere nei Giochi Sacri.

Effetti: Guadagni +10 in tutti i tiri su Soma.

Impavido: Forse il rito d'iniziazione all'età adulta ha fortificato il tuo cuore, o forse gli Dèi ti hanno donato un invincibile coraggio fin dalla nascita. In ogni caso, non c'è evento, per quanto terribile, che riesca a spaventarti.

Effetti: Sei immune alla paura. Il tuo esempio ispira i compagni, che guadagnano +2 nei tiri sul punteggio Voluntas per resistervi.

Vincitore della Taurobolia: Hai appreso l'arte di combattere contro tori, lupi ed ogni genere di bestia nei recinti sacri dedicati agli Dèi. In particolare, hai trionfato in quel gioco sacro e terribile chiamato Taurobolia, nel quale si fronteggia un toro adulto armato solamente di un coltello o di una corta lancia.

Effetti: Guadagni +15 in tutti i tiri su Soma quando combatti contro le belve. Inoltre, al termine del pericoloso rituale, tira su Pneuma; in caso di successo, guadagni 1 Punto Fortuna e 1 Punto Voluntas.

FRAGMENTS OF THE PAST

GHERAS ED EQUIPAGGIAMENTO

EGIDA DEGLI ACAMANTIDI: *Un lungo drappo in pelle di toro, sormontato dalla maestosa testa dell'animale. Si racconta fu donato ad Acamante da Crino, figlio del Dio-Toro Metimelano. Altre leggende narrano che Tesmi l'Iskuzai lo collocò sulla tomba della Matriarca in segno di rispetto.*

Classe Pesante

Effetti: *L'Egida dimezza, arrotondando per difetto, tutti i danni che ti vengono inflitti. Sotto di essa è possibile indossare corazza, schinieri, bracciali, ed elmo.*

Giavellotto: Un'asta munita di un'acuminata punta di metallo.

Classe media Danno: 15 (corpo a corpo) / 40 (a distanza)

Effetti: -



Coltello da guerra di Beitris: *Un pugnale Zeugridas in bronzo di squisita fattura, tanto affilato quanto elegante.*

Classe leggera Danno: 15

Effetti: +2 in tutti i tiri su Soma relativi al suo uso.

BENEDIZIONI, MALEDIZIONI ED EFFETTI TEMPORANEI